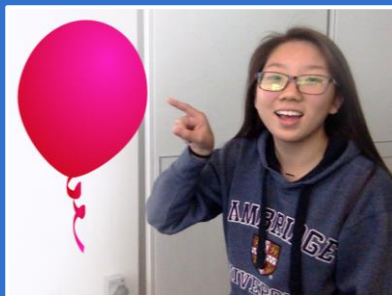
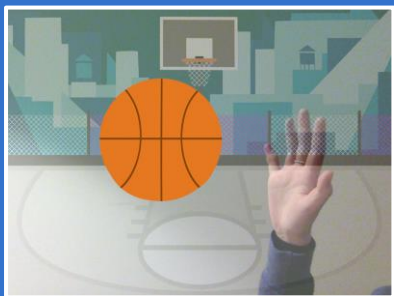


# تشخیص ویدئویی



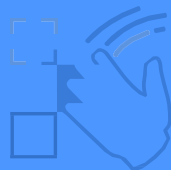
در پروژه‌هایتان از تشخیص ویدئویی استفاده کنید.

# کارتهای تشخیص ویدئویی

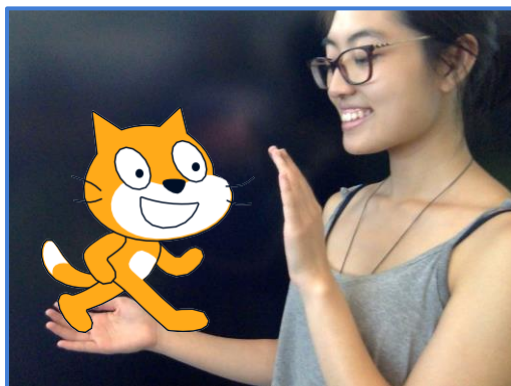
به هر ترتیبی که دوست دارید از این کارت‌ها استفاده کنید.

- ناز کردن گربه
- حرکتش دهید
- بادکنک بازی
- طبل زدن
- بازی مواظب باش
- توپ بازی
- ماجراجویی کن

# ناز کردن گربه



صدای میوی گربه رو با دست زدن  
به آن درآورید.



# ناز کردن گربه

scratch.mit.edu



## آماده شو



بر روی دکمه **افزونه‌ها** کلیک کنید  
(در پایین سمت راست صفحه است).



بر روی **تشخیص ویدئویی** برای  
اضافه کردن دستورها تشخیص  
ویدئویی کلیک کنید.

## این کد را اضافه کن



این دستور به محض اینکه  
حرکتی را روی این شکلک  
تشخیص دهد، اجرا خواهد شد.

برای تغییر حساست، عددی  
بین 1 تا 100 را وارد کنید.

(اگر 1 را بدهید با کوچکترین حرکتی  
دستور اجرا می‌شود و عدد 100 به تعداد  
زیادی حرکت برای اجرا نیاز دارد.)

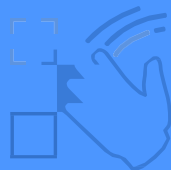


## امتحان کن

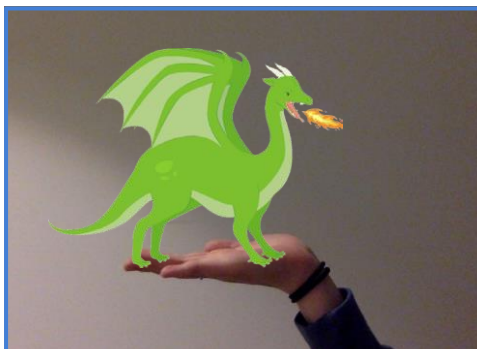
دستانتان را برای نوازش گربه حرکت دهید.



# حرکتش دهید



با حرکت دستتان چیزی را زنده کنید.





## آماده شو



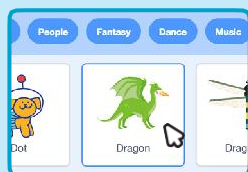
بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.



شکلکی را انتخاب کنید.



شکلکی را انتخاب کنید که بیش از یک حالت داشته باشد.



برای دیدن حالت‌های مختلف یک شکلک، موس را لحظه‌ای بر روی شکل‌های موجود در کتابخانه شکلک‌ها نگه دارید.

## این کد را اضافه کن



یکی از حالت‌ها را انتخاب کن.



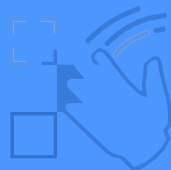
حالت دیگری را انتخاب کن.

## امتحانش کن

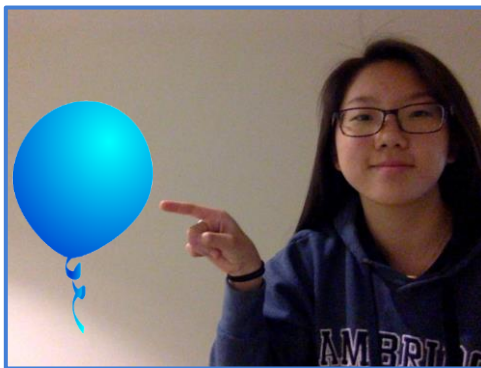
برای به حرکت درآوردن شکلک، دست‌تان را تکان دهید.



# بادکنک بازی



با انگشتت بادکنک بازی کن یا آنها را بترکان.





## آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدیویی را انتخاب کنید.

یکی از شکلک‌ها انتخاب کنید مثلاً یک بادکنک

## این کد را اضافه کن



عددی بزرگتر را وارد کنید تا مجبور شوید ضربه محکم‌تری بزنید.



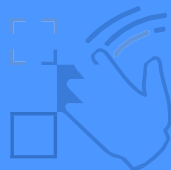
## امتحان کن

برای پرت کردن بادکنک، از انگشتت استفاده کن.





# طبل زدن



با زدن روی شکل‌ها، آهنگ بزن.

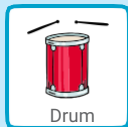




## آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.



Drum



Drum-cymbal

دو شکلک را انتخاب کن مثلاً Drum و Drum-cymbal

## این کد را اضافه کن

بر روی هر کدام از طبل‌ها یکبار کلیک کن و این کدها را به آن اضافه کن.



Drum



برای کوچکتر کردن اندازه طبل، عددی منفی را وارد کن.



Drum-cymbal



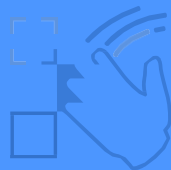
حالت دیگری را انتخاب کن.

## امتحان کن

برای ضربه زدن به طبل‌ها از دست‌ها استفاده کن.



# بازی مواظب باش



برای اینکه به شکل‌ها نخوری، جا خالی بده.





## آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.

یکی از تصاویر پس زمینه را انتخاب کن مثلاً اقیانوس

شکلکی را انتخاب کن مثلاً عروس دریایی

## این کد را اضافه کن



عدد 0 تا 100 را وارد کن.

(عدد 0 تصاویر ویدئویی را کامل نشان می‌دهد و 100 کاملاً ویدئو را شفاف می‌کند)

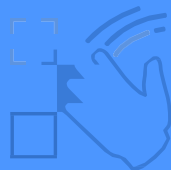


## امتحان کن

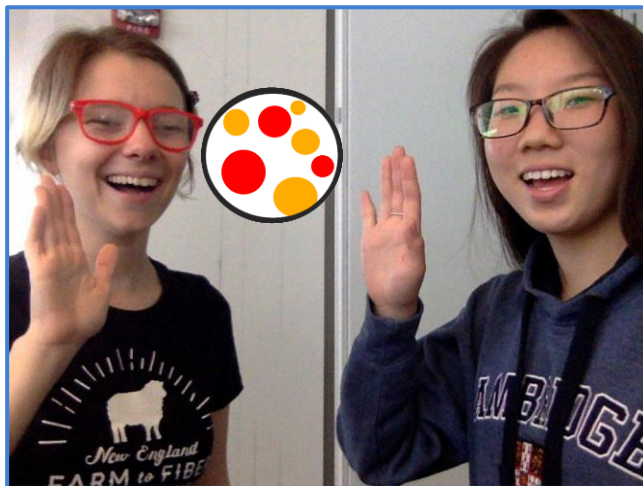
برای اینکه به عروس دریایی نخوری، جاخالی بده.



# توپ بازی



برای حرکت دادن شکلی روی صحنه  
از بدنت استفاده کن.





## آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها کلیک کنید و سپس تشخیص ویدئویی را انتخاب کنید.

شکلی را انتخاب کن مثلاً Beachball

## این کد را اضافه کن



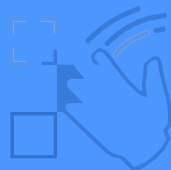
از منو گزینه جهت را انتخاب کن.

## امتحان کن

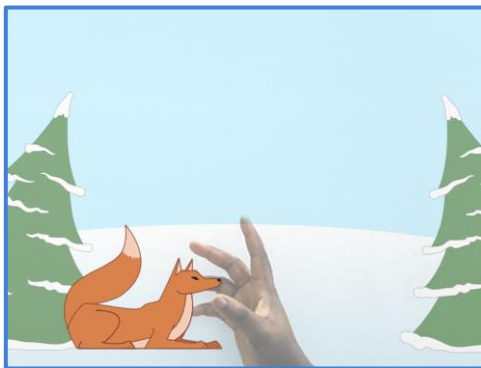


برای زدن توپ از دستت استفاده کن تا توپ رو روی صحنه جایجا کنی. راستی با یکی از دوستان هم امتحان کن.

# ماجراجویی کن!



یک قصه رو را با حرکت  
دستات تعریف کن.



# ماجرا جویی کن!

scratch.mit.edu



## آماده شو



بر روی دکمه افزونه‌ها  
کلیک کن



و سپس تشخیص ویدئویی  
رو بزنی.



انتخاب یک  
پس زمینه

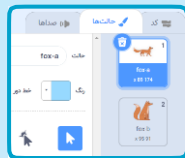


انتخاب یک  
بازیگر



حالت‌ها

بر روی حالت‌ها کلیک کن تا  
همه حالت‌های شکلک تو  
بینی



## این کد را اضافه کن

بر روی کد کلیک کن.

```
وقتی کلیک شد  
برو به X: 0 و Y: 0  
تغییر حالت به fox-c  
منتظر بمان تا اینکه > 20 حرکت ویدئو بر روی شکلک  
تغییر حالت به fox-a  
سر بخور در 1 ثانیه به X: 0 و Y: -50  
بگو بریم برای ماجراجویی! به مدت 2 ثانیه
```

دستور حرکت ویدئو بر روی  
شکلک در داخل علمگر > که  
در گروه عملگرها است، قرار  
دهید.

## امتحان کن

بر روی پرچم سبز کلیک کن. بعدش با حرکت دست روباه  
رو بیدار کن.

