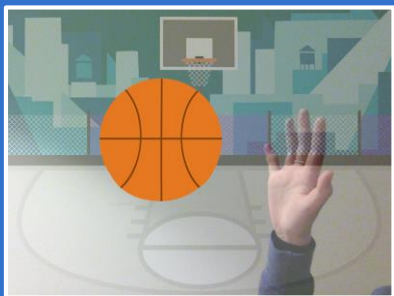


کارت‌های تشخیص ویدئو



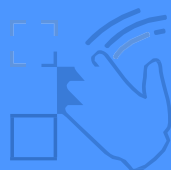
در پروژه‌هایتان از تشخیص ویدئویی استفاده کنید.

کارتهای تشخیص ویدئویی

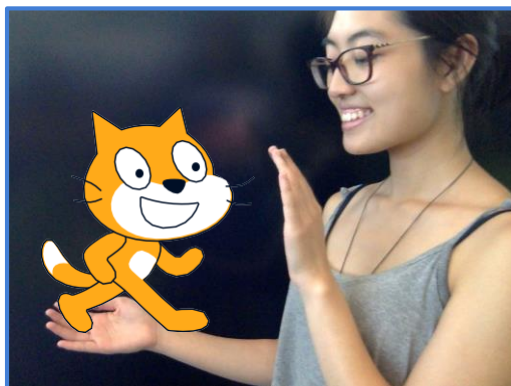
به هر ترتیبی که دوست دارید از این کارت‌ها استفاده کنید.

- گربه را ناز کنید
- به حرکت در آورید
- بادکنک بازی
- طبل زدن
- بازی مواظب باش
- توپ بازی
- ماجراجویی کن

گره را ناز کن



صدای میوی گره رو با دست زدن
به آن درآورید.



گره را ناز کن

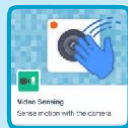
scratch.mit.edu



آماده شو

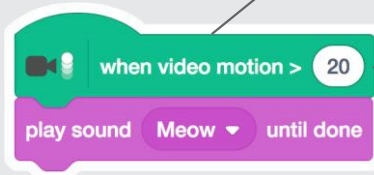


بر روی دکمه **Extensions** (افزونه‌ها) کلیک کنید (در پایین سمت چپ صفحه است).



بر روی **Video Sensing** برای اضافه کردن دستورها تشخیص ویدئویی کلیک کنید.

این کد را اضافه کن



این دستور به محض اینکه حرکتی را روی این اسپرایت تشخیص دهد، اجرا خواهد شد.

برای تغییر حساسیت عددی بین 1 تا 100 را وارد کنید.

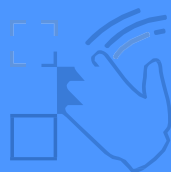
(اگر 1 را بدهید با کوچکترین حرکتی دستور اجرا می‌شود و عدد 100 به تعداد زیادی حرکت برای اجرا نیاز دارد.)

امتحان کن

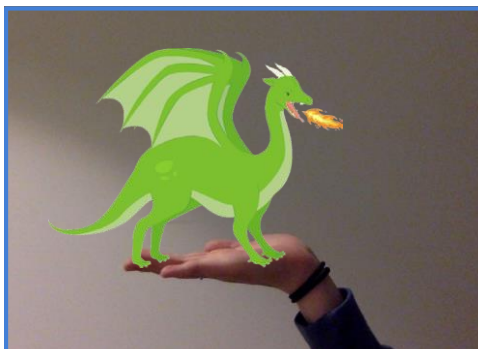
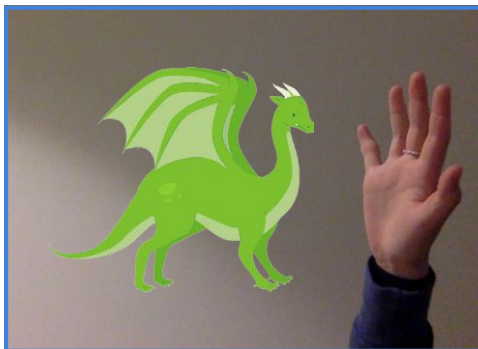
دستان را برای نوازش گره حرکت دهید.



به حرکت درآورید



با حرکت دستتان چیزی را زنده کنید.

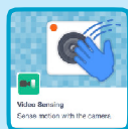




آماده شو



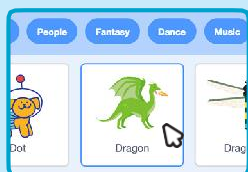
بر روی دکمه **Extensions**
Video کلیک کنید و سپس
Scensing را انتخاب کنید.



اسپرایتی را
انتخاب کنید.

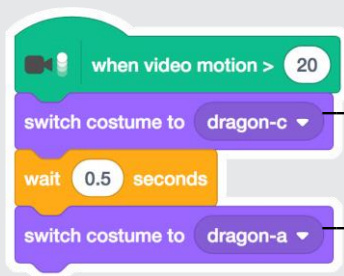


اسپرایتی را انتخاب کنید که
بیش از یک حالت داشته باشد.



برای دیدن حالت‌های مختلف
یک اسپرایت، موس را لحظه‌ای
بر روی شکل‌های موجود در
کتابخانه اسپرایت‌ها نگه دارید.

این کد را اضافه کن



یکی از حالت‌ها را انتخاب کن.

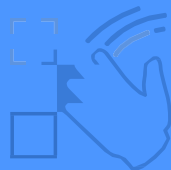
حالت دیگری را انتخاب کن.

امتحان کن

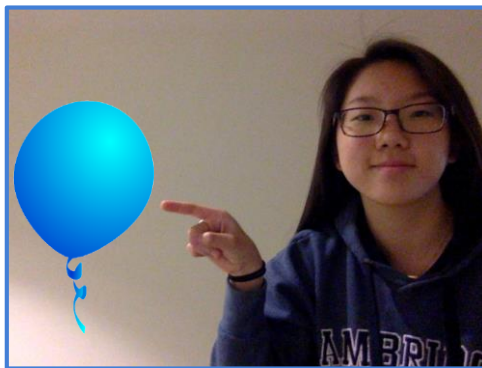
برای به حرکت درآوردن اسپرایت، دستتان را تکان دهید.



بادکنک بازی

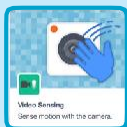


با انگشتت بادکنک بازی کن یا آنها را بترکان.





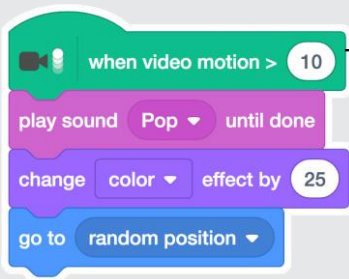
آماده شو



بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..

یکی از اسپرایت‌ها انتخاب کنید مثلا **یک بادکنک**

این کد را اضافه کن



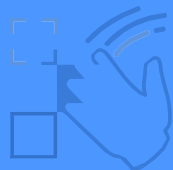
عددی بزرگتر را وارد کنید تا مجبور شوید ضربه محکم‌تری بزنید.

امتحان کن

برای پرت کردن بادکنک، از انگشتت استفاده کن.



طبل زدن



با زدن روی شکل‌ها، آهنگ بزن.



Play the Drums

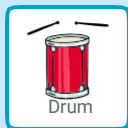
scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..



دو اسپریت را انتخاب کن
مثلا **Drum** و **Drum-cymbal** .

این کد را اضافه کن

بر روی هر کدام از پبلها یکبار کلیک کن و این کدها را به آن اضافه کن.



```
when video motion > 10
set size to 100 %
change size by 20
start sound High Tom
wait 0.1 seconds
change size by -20
```

برای کوچکتر کردن اندازه اش،
عددی منفی را وارد کن.



```
when video motion > 10
switch costume to drum-cymbal-a
start sound Crash Cymbal
wait 0.1 seconds
switch costume to drum-cymbal-b
```

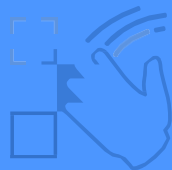
حالت دیگری را انتخاب کن.

امتحان کن

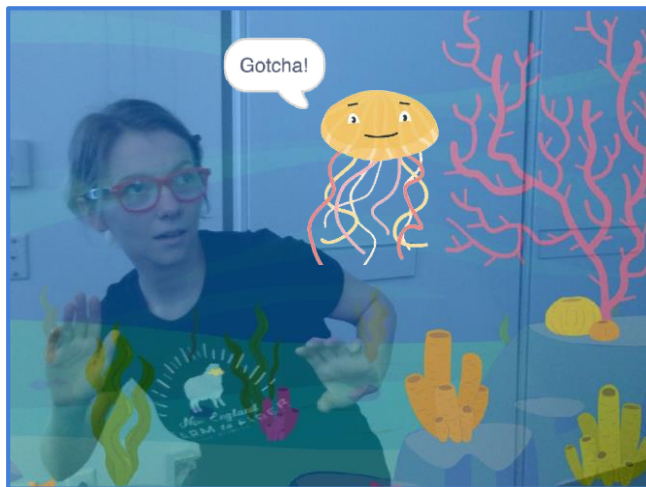
برای ضربه زدن به پبلها از دست‌ها استفاده کن.



بازی مواظب باش



برای اینکه به اسپریت‌ها نخوری، جاخالی بده.

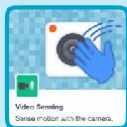


بازی مواظب باش

scratch.mit.edu



آماده شو

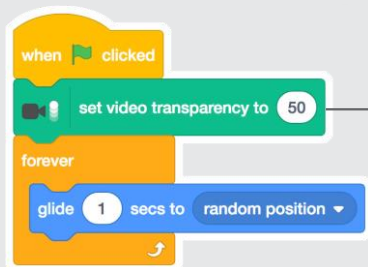


بر روی دکمه **Extensions**
کلیک کنید و سپس **Video Sensing**
را انتخاب کنید..

یکی از تصاویر پس زمینه
را انتخاب کن مثلا **اقیانوس**

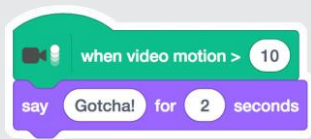
اسپرایتی را انتخاب کن
مثلا **عروس دریایی**

این کد را اضافه کن



عددی بین 0 تا 100 را وارد کن.

(عدد 0 تصاویر ویدئویی را کامل
نشان می‌دهد و 100 کاملا ویدئو را
شفاف می‌کند)

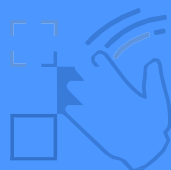


امتحان کن

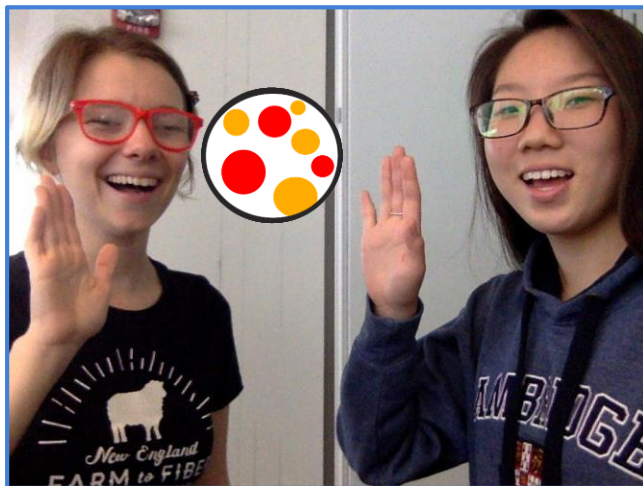
برای اینکه به عروس دریایی نخوری، جاخالی بده.



توپ بازی

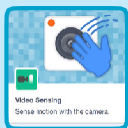


برای حرکت دادن اسپرایتی روی صحنه
از بدنت استفاده کن.





آماده شو

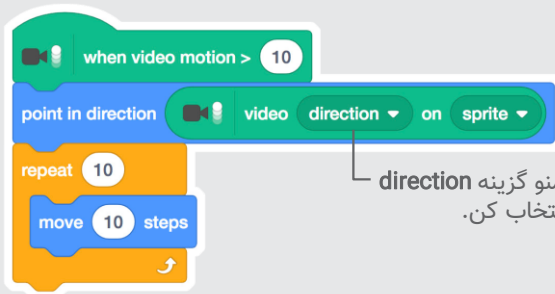
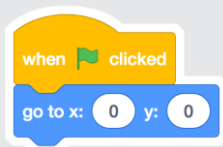


بر روی دکمه **Extensions** کلیک کنید و سپس **Video Scensing** را انتخاب کنید..



شکلی را انتخاب کن مثلاً **Beachball**

این کد را اضافه کن



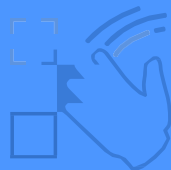
از منو گزینه **direction** را انتخاب کن.

امتحان کن

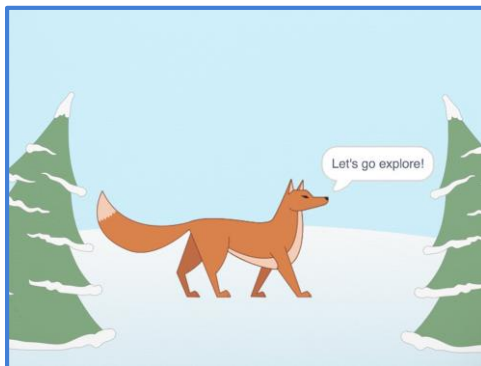
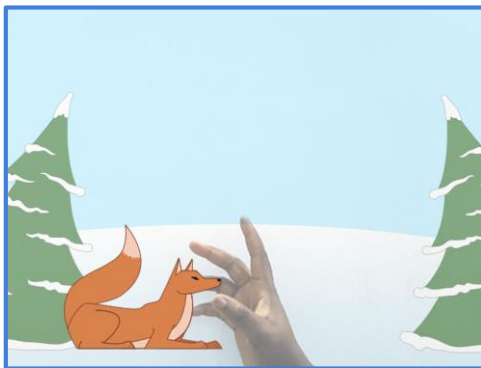


برای زدن توپ از دستت استفاده کن تا توپ رو روی صحنه جاها کنی.
راستی با دوستت هم امتحان کن.

ماجراجویی کن!



یک قصه رو را با حرکت
دستات تعریف کن.



ماجرای جویی کن!

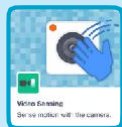
scratch.mit.edu



آماده شو



بر روی دکمه **Extensions** کلیک کن



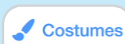
و سپس **Video Scensing** رو بزنی.



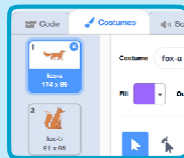
انتخاب یک پس زمینه



انتخاب یک بازیگر



بر روی **Costumes** کلیک کن تا همه حالت‌های اسپرایت رو ببینی



این کد را اضافه کن

بر روی **Code** کلیک کن.

بلاک **Video motion on sprite** در داخل بلاک > که در گروه **Operators** است را از قرار دهید.

when clicked

go to x: -160 y: -100

switch costume to fox-a

wait until video motion on sprite > 20

switch costume to fox-c

glide 1 secs to x: 0 y: -50

say Let's go explore! for 2 seconds

نقطه شروع را مشخص کن.

حالتی رو انتخاب کن.

حالت دیگری رو انتخاب کن.

جایی که می‌خواهی بازیگر به آنجا برود را مشخص کن.

امتحان کن

بر روی پرچم سبز کلیک کن. بعدش با حرکت دست روباه رو بیدار کن.

