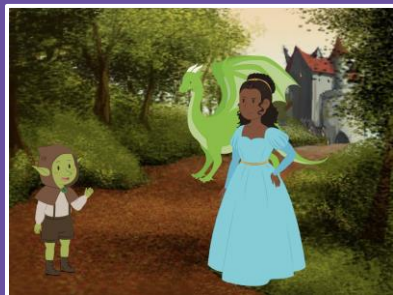


# قصه گفتن



بازیگرانی را انتخاب کنید، گفتگو اضافه کنید و به داستان‌تان واقعیت ببخشید.

# قصه گفتن

از اولین برگه شروع کنید، سپس به هر ترتیبی که مایل هستید، سایر برگه‌ها را امتحان کنید.

- شروع یک قصه
- شروع یک گفتگو
- تغییر پس‌زمینه‌ها
- کلیک بر روی بازیگر
- اضافه کردن صدای خودتان
- حرکت به سمتی
- قدم زدن روی صحنه
- پاسخ به بازیگر
- اضافه کردن یک منظره

# شروع یک قصه



صحنه‌ای را بسازید و  
بازیگری که چیزی را می‌گوید.



# شروع یک قصه

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک تصویر  
پس‌زمینه انتخاب  
کنید



Witch House



یک بازیگر را انتخاب کنید.



Wizard

## این کد را اضافه کن



Wizard

وقتی کلیک شد

بگو به مدرسه جادوگری خوش آمدید! به مدت 2 ثانیه

چیزی را که می‌خواهید بازیگرتان بگوید را بنویسید.

## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



# شروع یک گفتگو

ساخت گفتگوی دو بازیگر با هم



# آغاز یک گفتگو

scratch.mit.edu

## آماده شو



دو شکلک را انتخاب کنید  
مانند جادوگر و گول چراغ



Witch



Elf

## این کد را اضافه کن

بر روی آیکون هر بازیگر کلیک کرده و این کدها را به هر یک از آن‌ها اضافه کنید.



Witch

```
وقتی کلیک شد
بگو من یک جغد اهلی دارم! به مدت 2 ثانیه
منتظر بمان 2 ثانیه
```



Elf

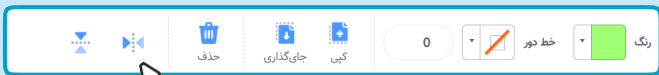
```
وقتی کلیک شد
منتظر بمان 2 ثانیه
بگو اسمش چیه؟ به مدت 2 ثانیه
```

چیزهایی که می‌خواهید  
بازیگرانتان بگویند  
را بنویسید.

حالت‌ها

## نکته

برای تغییر جهت صورت بازیگر، بر روی **حالت‌ها** کلیک کنید سپس گزینه **قرینه عمودی** را بزنید.



# تغییر پس‌زمینه‌ها

تغییر پس‌زمینه به پس‌زمینه‌ی دیگری



# تغییر پس‌زمینه‌ها

scratch.mit.edu

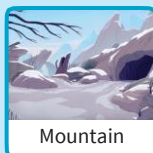
## آماده شو



یک بازیگر را انتخاب کنید.



دو تصویر برای پس‌زمینه انتخاب کنید.



## این کد را اضافه کن



تصویر پس‌زمینه که می‌خواهید از آنجا شروع کنید را انتخاب کنید.

دومین تصویر پس‌زمینه را انتخاب کنید.

وقتی پرچم کلیک شد

تغییر پس‌زمینه به Witch House

منتظر بمان 2 ثانیه

تغییر پس‌زمینه به Mountain

## امتحان کن

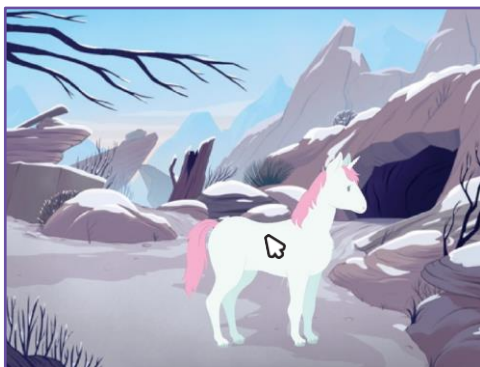
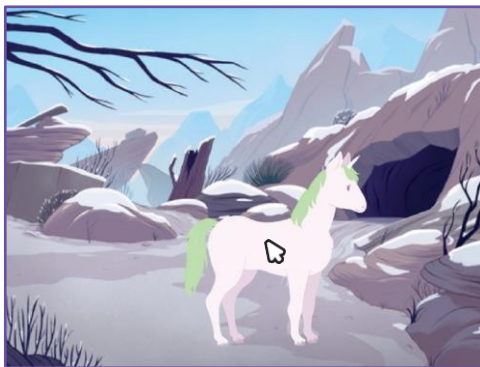
پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.





# کلیک بر روی بازیگر

داستانان را زنده و تعاملی کنید.



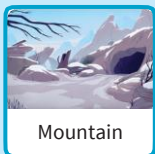
# کلیک بر روی بازیگر

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک تصویر پس‌زمینه  
را انتخاب کنید



Mountain



یک بازیگر  
انتخاب کنید.



Unicorn

## این کد را اضافه کن



می‌توانید از سایر  
جلوه‌ها استفاده کنید.

وقتی این شکلک کلیک شد

تغییر جلوه‌ی رنگ به اندازه 25 تا

یک صدا را از منو  
انتخاب کنید.

شروع صدای Magic Spell

## امتحان کن

بر روی بازیگرتان کلیک کنید.



# اضافه کردن صدای خودتان

برای یک بازیگر با ضبط صدای خودتان،  
صداگذاری کنید تا حرف بزند.



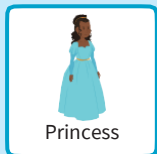
# اضافه کردن صدای خودتان

scratch.mit.edu

## آماده شو

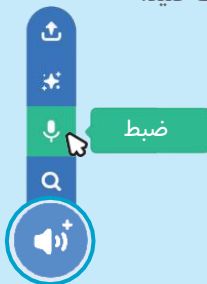


یک شکلک را  
انتخاب کنید



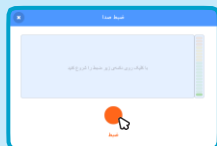
صداها

بر روی نمای صداها  
کلیک کنید.



از منویی که باز شده است،  
گزینه ضبط را انتخاب کنید

ضبط را کلیک کنید



وقتی که ضبط صدا به  
پایان رسید، ذخیره را  
کلیک کنید

## این کد را اضافه کن

کد

بر روی نمای کد کلیک کنید.



صدای ضبط شده‌تان را  
از منو انتخاب کنید.



## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



# حرکت به سمتی



بازیگرتان را بر روی صحنه حرکت دهید.



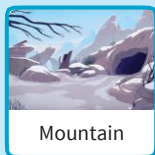
# حرکت به سمتی

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک پس‌زمینه را  
انتخاب کنید.



Mountain



یک بازیگر را  
انتخاب کنید.

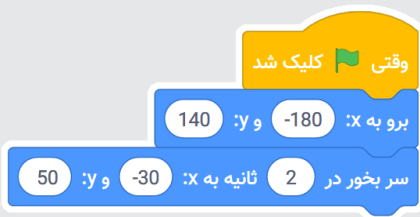


Owl

## این کد را اضافه کن



Owl

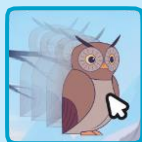


## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



## نکته

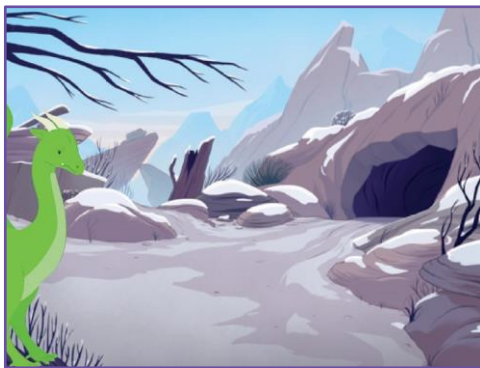


وقتی که شکلکی را جابجا می‌کنید، اعداد  $x$  و  $y$  در قسمت دستورها به روزرسانی می‌شود.



# قدم زدن روی صحنه

ورود بازیگر به صحنه



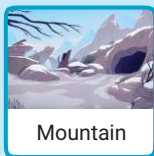
# قدم زدن روی صحنه

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک پس‌زمینه را  
انتخاب کنید.



Mountain



یک بازیگر را  
انتخاب کنید.



Dragon

## این کد را اضافه کن



Dragon

عدد -240 را تایپ کنید تا بازیگر شما  
لبه سمت چپ صحنه قرار بگیرد.

وقتی کلیک شد

پنهان شو

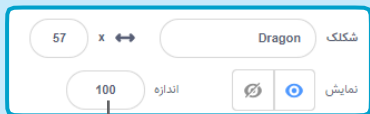
برو به X: -240 و Y: -60

ظاهر شو

سر بخور در 2 ثانیه به X: 0 و Y: -60

این عدد را تغییر دهید تا حرکت آرام‌تر و یا سریع‌تر شود.

## نکته



اندازه یک شکلک را با تایپ عددی  
بزرگتر و یا کوچکتر تغییر دهید.





# پاسخ به یک بازیگر

گفتگو را هدایت کنید به طوری که یک بازیگر بعد از دیگری صحبت کند.



# پاسخ به یک بازیگر

scratch.mit.edu

## آماده شو



یک پس‌زمینه را انتخاب کنید.



Mountain



دو بازیگر را انتخاب کنید.



Goblin



Princess

## این کد را اضافه کن

بر روی آیکون هر بازیگر کلیک کنید و این کدها را به هر یک از آنها اضافه کنید.



Goblin

وقتی کلیک شد

بگو کجا می‌خواهی بری؟ به مدت 2 ثانیه

پخش سراسری پیام 1

پخش سراسری یک پیام



Princess

وقتی پیام 1 را دریافت کردم

بگو به اون جنگل! به مدت 2 ثانیه

به این بازیگر می‌گوییم وقتی که پیامی که پخش شده است را دریافت کرد، باید چه کاری را انجام دهد.

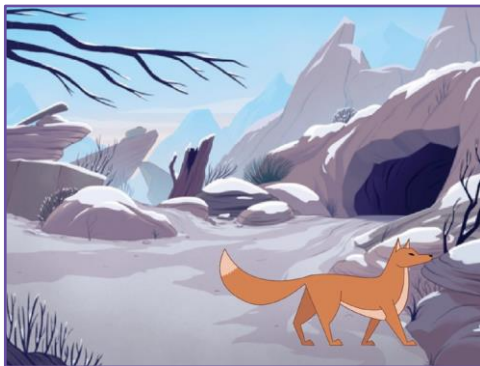
## نکته

می‌توانید با کلیک بر روی منو، یک پیام جدید اضافه کنید.



# اضافه کردن یک صحنه

چندین صحنه با بازیگرها و تصاویر  
پس زمینه متفاوت بسازید.



# اضافه کردن یک منظره

scratch.mit.edu

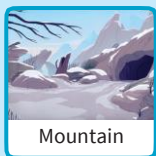
## آماده شو



دو تصویر پس‌زمینه انتخاب کنید.



Witch House



Mountain



یک بازیگر را انتخاب کنید.



Fox

## این کد را اضافه کن



Fox



از منو نام تصویر پس‌زمینه را انتخاب کنید.

## امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.

