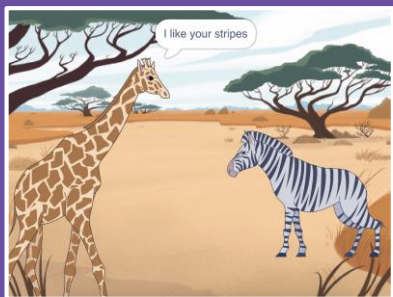


برگه‌های ساخت داستان



بازیگرانی را انتخاب کنید، گفتگو اضافه کنید و
به داستان‌تان واقعیت ببخشید.

برگه‌های ساخت داستان

از اولین برگه شروع کنید، سپس به هر ترتیبی که مایل هستید، سایر برگه‌ها را امتحان کنید.

- شروع یک داستان
- شروع یک گفتگو
- تغییر پس‌زمینه‌ها
- کلیک بر روی بازیگر
- اضافه کردن صدای خودتان
- حرکت به سمتی
- قدم زدن روی صحنه
- پاسخ به بازیگر
- اضافه کردن یک منظره

شروع یک داستان



صحنه‌ای را بسازید و
بازیگری که چیزی را می‌گوید.



شروع یک داستان

scratch.mit.edu

آماده شو



یک تصویر پس
زمینه انتخاب کنید



Witch House



یک بازیگر را انتخاب کنید.



Wizard

این کد را اضافه کن



Wizard



چیزی را که می‌خواهید بازیگرتان بگوید را بنویسید.

امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



شروع یک گفتگو

ساخت گفتگوی دو بازیگر با هم



آغاز یک گفتگو

scratch.mit.edu

آماده شو



دو اسپریت (بازیگر) را انتخاب کنید
مثلا یک جادوگر و یک گول چراغ



Witch



Elf

این کد را اضافه کن

بر روی تصویر کوچک هر بازیگر کلیک کرده و این کدها را به هر یک از آنها اضافه کنید.



Witch



Elf



چیزهایی که می‌خواهید
بازیگرانتان بگویند را
بنویسید.

نکته



برای تغییر جهتی صورت بازیگر، بر روی **Costumes** کلیک کنید
سپس گزینه **Flip Horizontal** را بزنید.



تغییر پس زمینه‌ها

تغییر پس زمینه به پس زمینه‌ی دیگری



تغییر پس زمینه‌ها

scratch.mit.edu

آماده شو



یک بازیگر را انتخاب کنید.



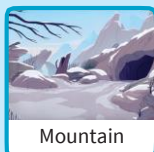
Elf



دو تصویر پس زمینه انتخاب کنید.



Witch House



Mountain

این کد را اضافه کن



یک تصویر پس زمینه که می‌خواهید از آنجا شروع کنید را انتخاب کنید.

دومین تصویر پس زمینه را انتخاب کنید.

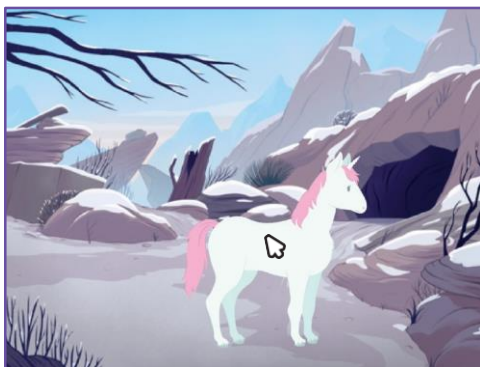
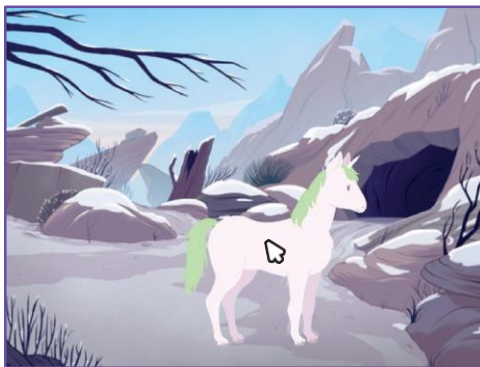
امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



کلیک بر روی بازیگر

داستانتان را زنده و تعاملی کنید.



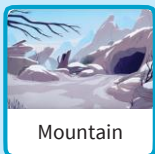
کلیک بر روی بازیگر

scratch.mit.edu

آماده شو



یک تصویر پس زمینه
را انتخاب کنید



Mountain



یک بازیگر
انتخاب کنید.



Unicorn

این کد را اضافه کن



when this sprite clicked

change color ▾ effect by 25

start sound Magic Spell ▾

می‌توانید از سایر
جلوه‌ها استفاده کنید.

یکی از صدا را از منو
انتخاب کنید.

امتحان کن

بر روی بازیگرتان کلیک کنید.



اضافه کردن صدای خودتان

برای یک بازیگر با ضبط صدای خودتان،
صداگذاری کنید تا حرف بزند.



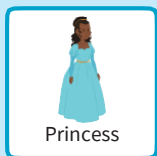
اضافه کردن صدای خودتان

scratch.mit.edu

آماده شو



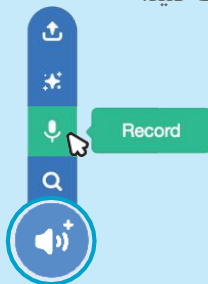
یک اسپریت را
انتخاب کنید



Princess

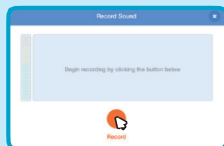
Sounds

بر روی Tab، Sound،
کلیک کنید.



از منویی که باز شده است،
گزینه Record را انتخاب کنید

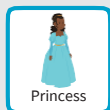
Record را کلیک کنید



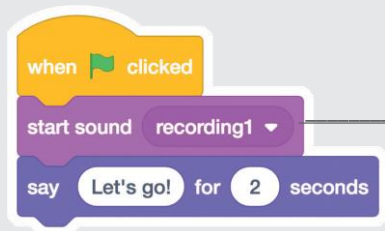
بعد از ضبط صدا به
پایان رسید، Save
را کلیک کنید

Code

بر روی Tab، Code،
کلیک کنید.



Princess



صدای ضبط شده‌تان را
از منو انتخاب کنید.

امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



حرکت به سمتی



بازیگرتان را بر روی استیج حرکت دهید.



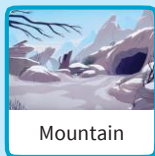
حرکت به سمتی

scratch.mit.edu

آماده شو



یک پس زمینه را انتخاب کنید.



Mountain



یک بازیگر را انتخاب کنید.



Owl

این کد را اضافه کن

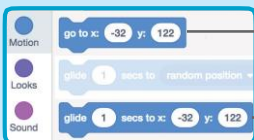
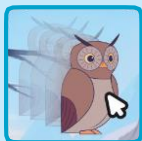


امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.



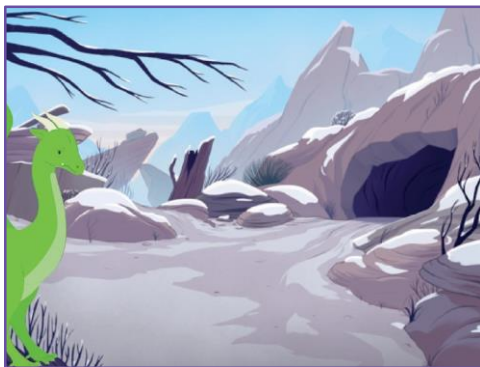
نکته



وقتی که یک استپرایت را جابجا می‌کنید، اعداد x و y در قسمت بلاک‌ها به روزرسانی می‌شود.

قدم زدن روی صحنه

بازیگرتان در صحنه وارد می‌شود.



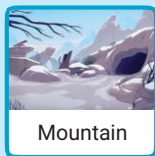
قدم زدن روی صحنه

scratch.mit.edu

آماده شو



یک پس زمینه را انتخاب کنید.



Mountain

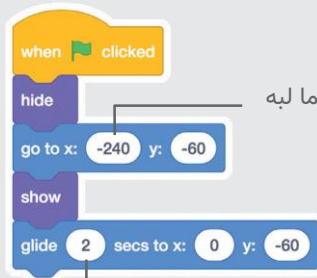


یک بازیگر را انتخاب کنید.



Dragon

این کد را اضافه کن

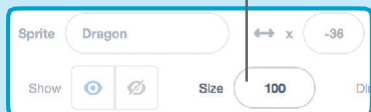


عدد -240 را تایپ کنید تا بازیگر شما لبه سمت چپ استیج قرار بگیرد.

این عدد را تغییر دهید تا حرکت آرام تر و یا سریعتر شود.

نکته

اندازه یک اسپریت را با تایپ عددی بزرگتر و یا کوچکتر تغییر دهید.



پاسخ به یک بازیگر

گفتگو را هدایت کنید به طوری که یک بازیگر بعد از دیگری صحبت کند.



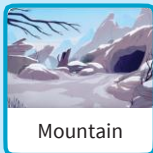
پاسخ به یک بازیگر

scratch.mit.edu

آماده شو



یک پس زمینه را انتخاب کنید.



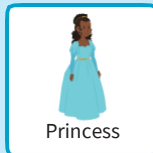
Mountain



دو بازیگر را انتخاب کنید.



Goblin



Princess

این کد را اضافه کن

بر روی تصویر کوچک هر بازیگر کلیک کرده و این کدها را به هر یک از آنها اضافه کنید.



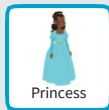
Goblin

when clicked

say Where are you going? for 2 seconds

broadcast message1

انتشار یک پیغام



Princess

when I receive message1

say To the forest! for 2 seconds

به این بازیگر می‌گوییم که وقتی که پیغامی که منتشر شده را دریافت کرد، باید چه کاری انجام دهد.

نکته

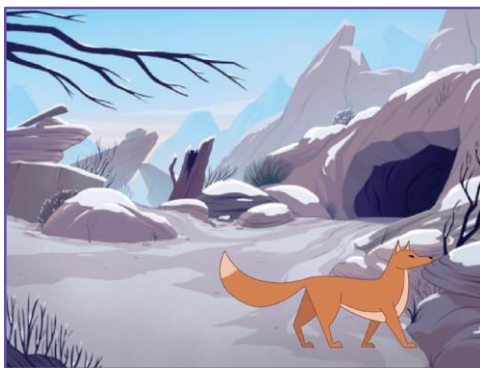
broadcast message1 and wait

می‌توانید با کلیک بر روی منو، یک پیغام جدید اضافه کنید.

New message message1

اضافه کردن یک صحنه

چندین صحنه با بازیگرها و تصاویر
پس زمینه متفاوت بسازید.



اضافه کردن یک منظره

scratch.mit.edu

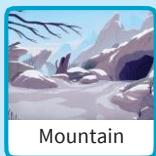
آماده شو



دو تصویر پس زمینه انتخاب کنید.



Witch House



Mountain



یک بازیگر را انتخاب کنید.

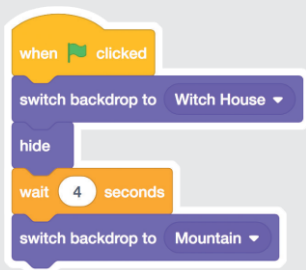


Fox

این کد را اضافه کن



Fox



از منو نام تصویر پس زمینه را انتخاب کنید.

امتحان کن

پرچم سبز را برای شروع کلیک کنید.

