

SCRATCH

دنیاپی خیالی



دنیاپی رو تصور کن که در آن هر چیزی ممکن است!

دنیای خیالی

کارت‌های زیر را به هر ترتیبی که می‌خواهید انجام دهید.

- چیزی بگو
- پروازی به اطراف
- به چپ و راست برو
- برو بالا یا پایین
- تغییر حالت‌ها
- از اینجا به اونجا سر خوردن
- بزرگ و کوچک شدن
- تغییر پس‌زمینه
- اضافه کردن صدا

چیزی بگو



چیزی که می‌خواهید بازیگرتان بگوید را بنویسید.



خیال کن که...



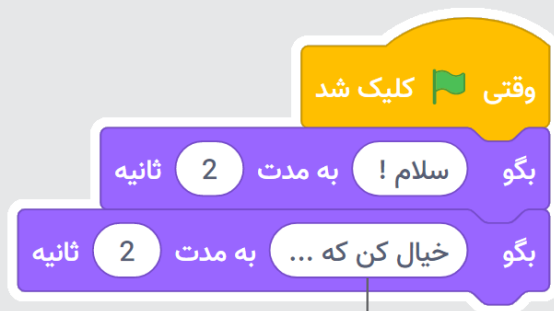


آماده شو



شکلکی که می‌خواهید چیزی را بگوید را انتخاب کنید.

این کد را اضافه کن



بنویسید که چه چیزی را باید بگوید.

امتحان کن

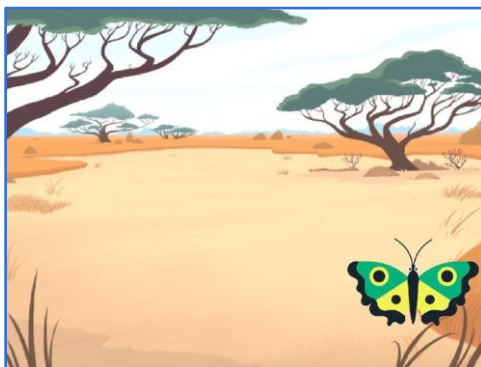
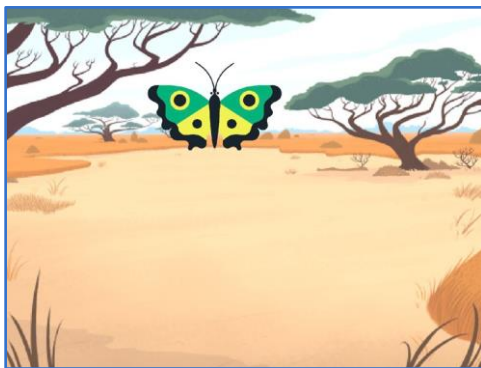
برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



پروازی به اطراف



کلید فاصله را برای سُر خوردن بزنید.



پروازی به اطراف

scratch.mit.edu



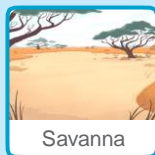
آماده شو



شکلکی را انتخاب کن.



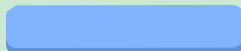
پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



امتحان کن



کلید فاصله (space) را برای سُر خوردن بزنید.

به چپ و راست برو

برای چپ و راست رفتن کلیدهای جهت‌دار را بزنید.



به چپ و راست برو

scratch.mit.edu



آماده شو



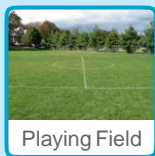
شکلکی را انتخاب کن.



Ben



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



Playing Field

این کد را اضافه کن

با **تغییر X** بازیگرتان را به چپ و راست ببرید.



Ben



وقتی کلید **جهت راست** فشرده شد
تغییر X به اندازه 10 تا



وقتی کلید **جهت چپ** فشرده شد
تغییر X به اندازه -10 تا

برای حرکت به چپ علامت منفی را بنویسید.

امتحان کن



کلیدهای جهت راست و چپ بر روی کیبوردتان را بزنید.

برو بالا یا پایین



برای چپ و راست رفتن کلیدهای جهت‌دار را بزنید.



برو بالا پیا پایین

scratch.mit.edu



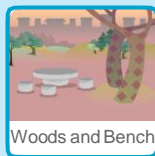
آماده شو



شکلکی را انتخاب کن.



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن

با **تغییر y** بازیگرتان را به پایین و بالا ببرید.



برای حرکت به پایین علامت منفی را بنویسید.

امتحان کن

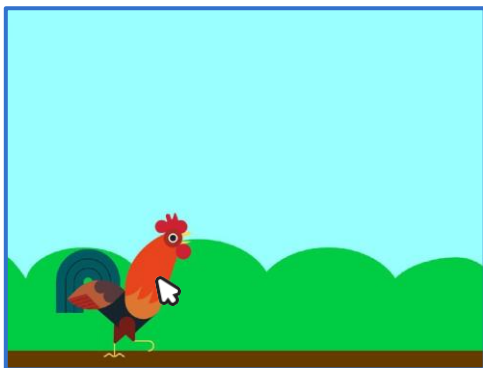
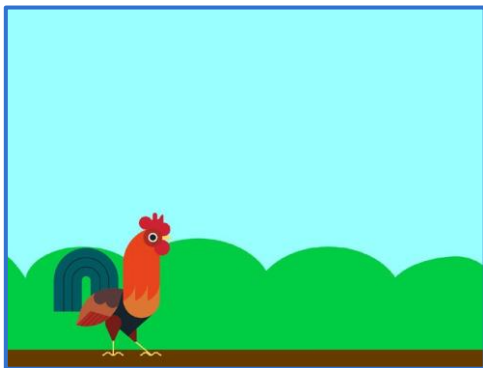


کلیدهای جهت بالا و پایین بر روی کیبوردتان را بزنید.

تغییر حالتها



با کلیک بر روی بازیگری حالتش را تغییر دهید.



تغییر حالتها

scratch.mit.edu



آماده شو



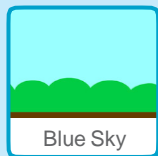
شکلکی را انتخاب کن.



Rooster



پس زمینه‌ای را انتخاب کن.



Blue Sky

این کد را اضافه کن



Rooster

یکی از حالتها را انتخاب کنید.

وقتی این شکلک کلیک شد

تغییر حالت به rooster-b

حالت دیگری را انتخاب کنید.

منتظر بمان 0.3 ثانیه

تغییر حالت به rooster-a

منتظر بمان 0.3 ثانیه

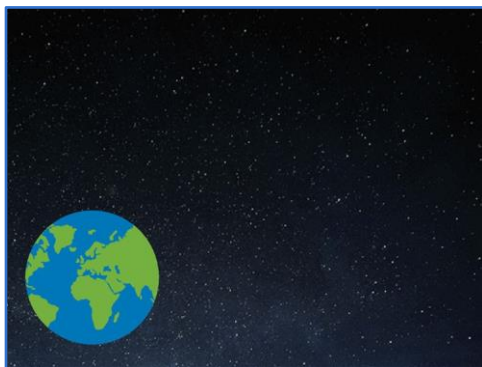
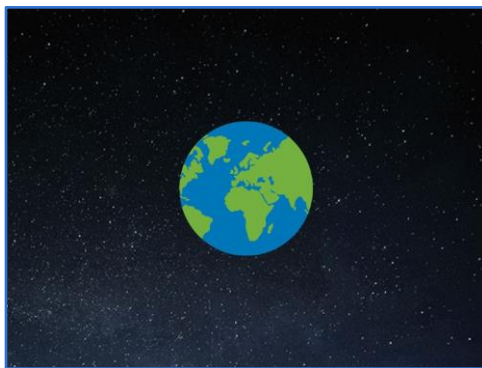
امتحان کن



بر روی شکلک کلیک کنید.

از اینجا به اونجا سُر خوردن

شکلکی را از نقطه‌ای به نقطه دیگری
به آرامی حرکت دهید.



از اینجا به اونجا سر خوردن

scratch.mit.edu



آماده شو



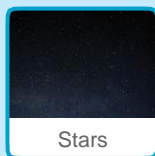
شکلکی را انتخاب کن.



Earth



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



Stars

این کد را اضافه کن



Earth

نقطه شروع را مشخص کنید.

برو به X: 0 و Y: 0

نقطه پایان را مشخص کنید.

سر بخور در 1 ثانیه به X: -180 و Y: -100

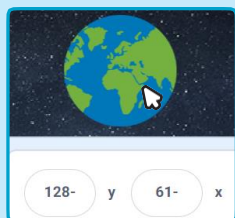
امتحان کن

برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



نکته

هنگامی که دارید شکلک‌تان را جابجا می‌کنید، خواهید دید که اعداد X و Y بروزرسانی می‌شوند.



X موقعیت مکانی از چپ به راست است.
Y موقعیت مکانی از پایین به بالا است.

بزرگ و کوچک شدن

با کلیک بر روی شکلی آن را بزرگ و کوچک کنید.



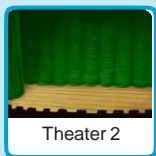
بزرگ و کوچک شدن

scratch.mit.edu

آماده شو



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



شکلکی را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



برای آنکه درشت‌تر شود، عددی بزرگتر را بنویسید.

وقتی این شکلک کلیک شد

تکرار کن 2

اندازه % 125 شود

پخش صدای Lo Gliss Tabla تا انتها

برای آنکه به اندازه اولیه‌اش برگردد، 100 را بنویسید.

اندازه % 100 شود

امتحان کن

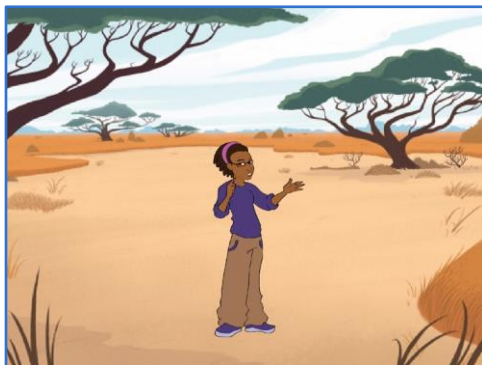


بر روی شکلک کلیک کنید.

تغییر پس‌زمینه



با تغییر پس‌زمینه، منظره‌ها را تغییر دهید.



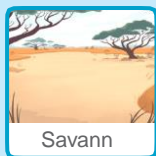
تغییر پس‌زمینه

scratch.mit.edu

آماده شو

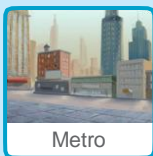


دو پس‌زمینه انتخاب کنید.



Savann

a



Metro



شکلکی را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



Avery

پس‌زمینه‌ای که می‌خواهید از آنجا آغاز کنید را انتخاب کنید.

دومین پس‌زمینه را انتخاب کنید.

بنویسید که چه چیزی را باید بگوید.

وقتی پرچم کلیک شد

تغییر پس‌زمینه به Savanna

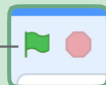
منتظر بمان 2 ثانیه

تغییر پس‌زمینه به Metro

بگو بریم گشتی بزنیم! به مدت 2 ثانیه

امتحان کن

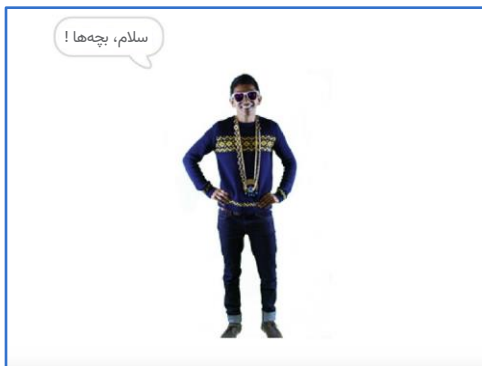
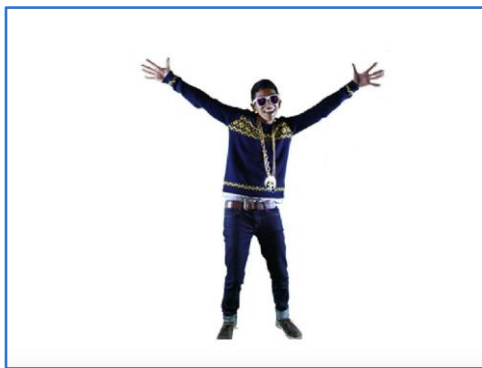
برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



اضافه کردن صدا



صدای خودتان و یا هر صدای دیگری
را به پروژه‌تان اضافه کنید.



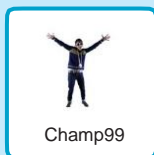
اضافه کردن صدا

scratch.mit.edu

آماده شو



شکلکی را انتخاب کن.



Champ99

صداهای

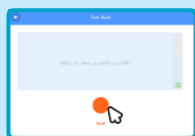
بر روی نمای **صداهای** کلیک کنید.

سپس از منویی که باز می‌شود، گزینه ضبط را بزنید.

یا اینجا کلیک کنید و از کتابخانه یک صدا را انتخاب کنید.



ضبط



برای ضبط صدای دیگری بر روی دکمه قرمز کلیک کنید.

اگر دستگاهتان نمی‌تواند صدا را ضبط کند، می‌توانید صدایی را انتخاب کنید.

این کد را اضافه کن

کد

بر روی نمای کد کلیک کنید.

صدایانتان را انتخاب کنید.

وقتی کلیک شد

شروع صدای recording1

حالت بعدی

بگو سلام، بچه‌ها! به مدت 2 ثانیه

بنویسید که چه چیزی را می‌خواهید بگویند.

امتحانش کن

برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.

