

SCRATCH

دنیای خیالی



دنیای رو تصور کن که در آن هر چیزی ممکن است!

دنیای خیالی

کارت‌های زیر را به هر ترتیبی که می‌خواهید انجام دهید.

- چیزی بگو
- پروازی به اطراف
- به چپ و راست برو
- برو بالا یا پایین
- تغییر حالت‌ها
- از اینجا به اونجا سُر خوردن
- بزرگ و کوچک شدن
- تغییر پس‌زمینه
- اضافه کردن صدا

چیزی بگو



چیزی که می‌خواهید بازیگرتان بگوید را بنویسید.



Imagine if...



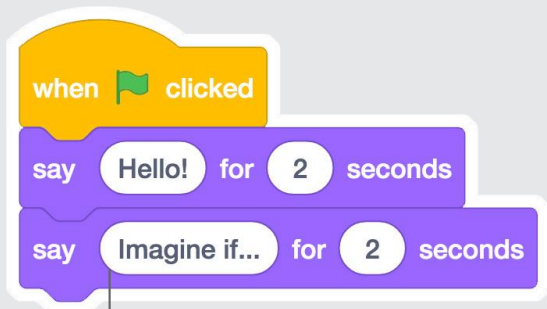


آماده شو



شکلکی که می‌خواهید چیزی را بگوید را انتخاب کنید.

این کد را اضافه کن



بنویسید که چه چیزی را باید بگوید.

امتحان کن

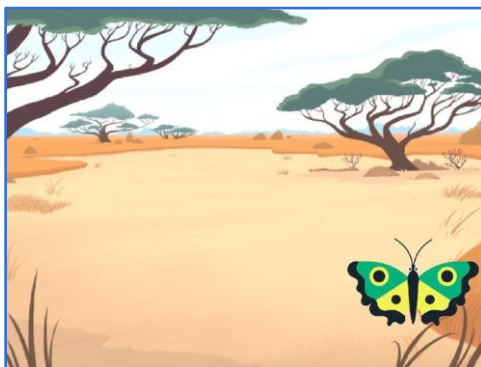
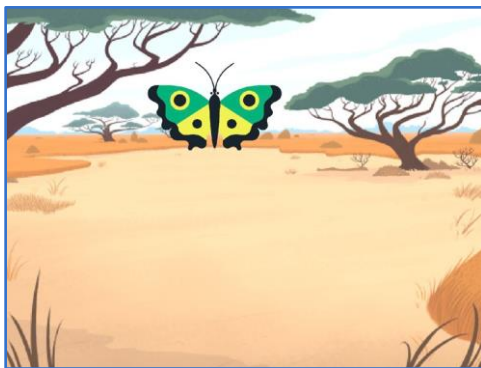
برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



پروازی به اطراف



کلید Space را برای سُر خوردن بزنید.



پروازی به اطراف

scratch.mit.edu



آماده شو



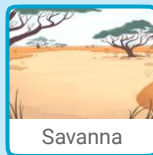
شکلکی را انتخاب کن.



Butterfly 2



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.

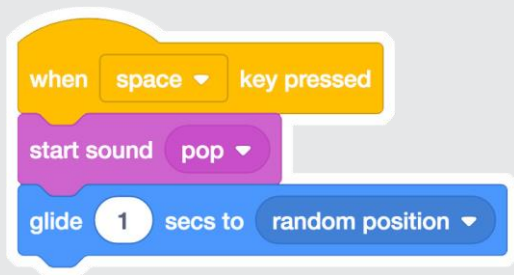


Savanna

این کد را اضافه کن



Butterfly 2



امتحان کن



کلید Space را برای سُر خوردن بزنید.

به چپ و راست برو

برای چپ و راست رفتن از کلیدهای جهت استفاده کنید.



به چپ و راست برو

scratch.mit.edu



آماده شو



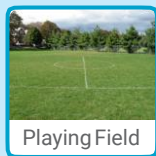
شکلکی را انتخاب کن.



Ben



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



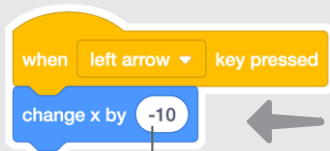
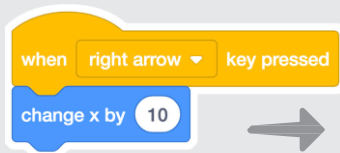
Playing Field

این کد را اضافه کن

با **تغییر x** بازیگرتان را به چپ و راست ببرید.



Ben



برای حرکت به چپ علامت منفی را بنویسید.

امتحان کن



کلیدهای جهت راست و چپ بر روی کیبوردتان را بزنید.

برو بالا یا پایین



برای چپ و راست رفتن arrow key را بزیند.



برو بالا یا پایین

scratch.mit.edu



آماده شو



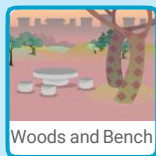
شکلکی را انتخاب کن.



Hedgehog



پس زمینه‌ای را انتخاب کن.



Woods and Bench

این کد را اضافه کن

با **تغییر y** بازیگرتان را به پایین و بالا ببرید.



Hedgehog

when **up arrow** key pressed

change y by **10**



when **down arrow** key pressed

change y by **-10**



برای حرکت به پایین علامت منفی را بنویسید.

امتحان کن

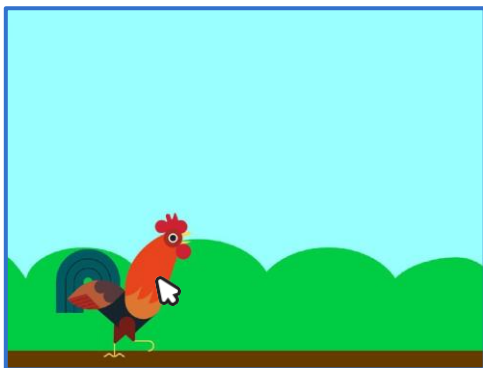
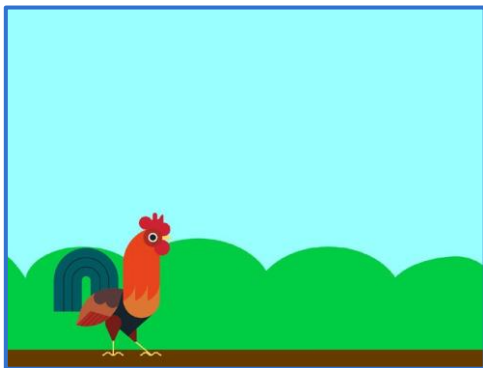


کلیدهای جهت بالا و پایین بر روی کیبوردتان را بزنید.

تغییر حالتها



با کلیک بر روی بازیگری حالتش را تغییر دهید.



تغییر حالتها

scratch.mit.edu

آماده شو



شکلکی را انتخاب کن.



پسزمینه‌ای را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



when this sprite clicked

switch costume to rooster-b

wait 0.3 seconds

switch costume to rooster-a

wait 0.3 seconds

یکی از حالتها را انتخاب کنید.

حالت دیگری را انتخاب کنید.

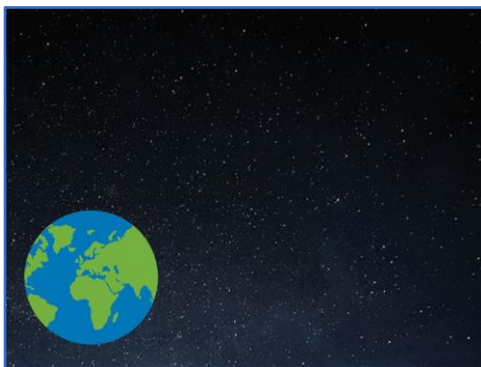
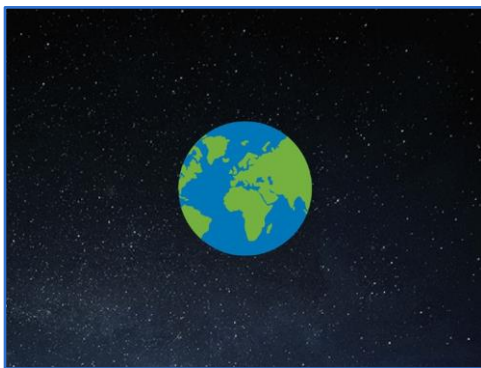
امتحان کن



برای شکلک کلیک کنید.

از اینجا به اونجا سُر خوردن

شکلکی را از نقطه‌ای به نقطه دیگری به آرامی حرکت دهید.



از اینجا به اونجا سر خوردن

scratch.mit.edu



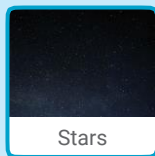
آماده شو



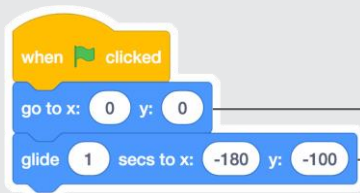
شکلکی را انتخاب کن.



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



نقطه شروع را مشخص کنید.

نقطه پایان را مشخص کنید.

امتحان کن

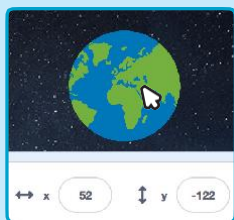
برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



نکته

هنگامی که دارید شکلک‌تان را جابجا می‌کنید، خواهید دید که اعداد x و y بروزرسانی می‌شوند.

x موقعیت مکانی از چپ به راست است.
 y موقعیت مکانی از پایین به بالا است.



بزرگ و کوچک شدن

با کلیک بر روی شکلی آن را بزرگ و کوچک کنید.



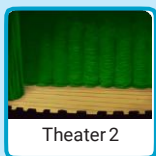
بزرگ و کوچک شدن

scratch.mit.edu

آماده شو



پس‌زمینه‌ای را انتخاب کن.



Theater 2

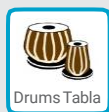


شکلکی را انتخاب کن.

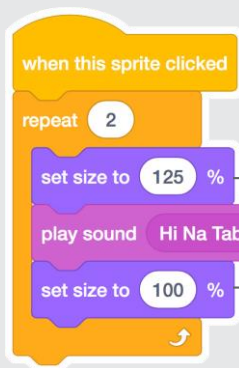


Drums Tabla

این کد را اضافه کن



Drums Tabla



برای آنکه گنده‌تر شود، عددی بزرگتر را بنویسید.

برای آنکه به اندازه اولی‌اش برگردد، 100 را بنویسید.

امتحان کن

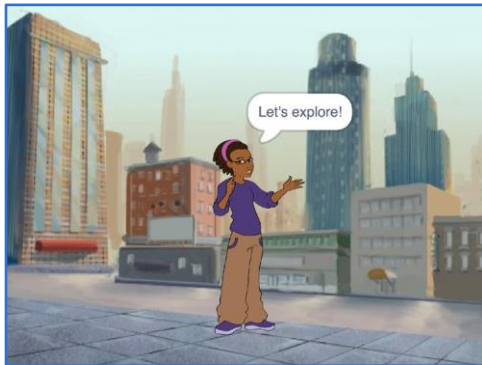
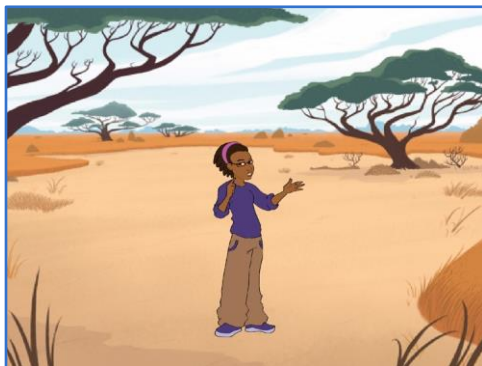


بر روی شکلک کلیک کنید.

تغییر پس‌زمینه



با تغییر پس‌زمینه، منظره‌ها را تغییر دهید.



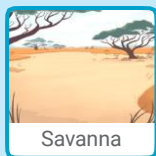
تغییر پس‌زمینه

scratch.mit.edu

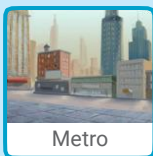
آماده شو



دو پس‌زمینه انتخاب کنید.



Savanna



Metro



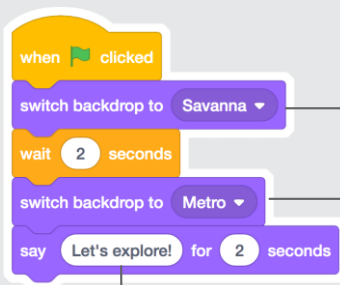
شکلکی را انتخاب کن.



این کد را اضافه کن



Avery



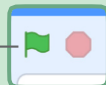
پس‌زمینه‌ای که می‌خواهید از آنجا آغاز کنید را انتخاب کنید.

دومین پس‌زمینه را انتخاب کنید.

بنویسید که چه چیزی را باید بگوید.

امتحان کن

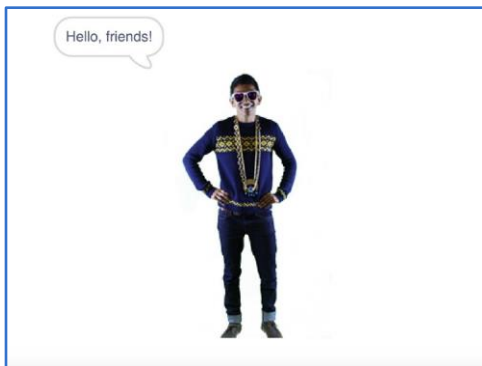
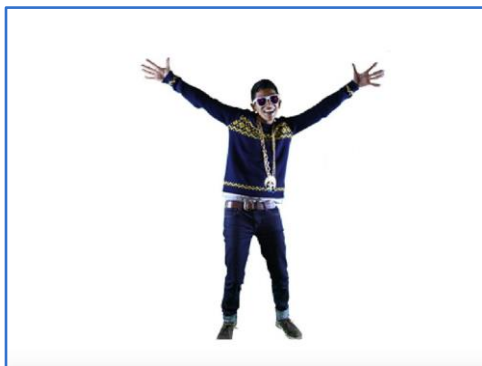
برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.



اضافه کردن صدا



صدای خودتان و یا هر صدای دیگری
را به پروژه‌تان اضافه کنید.



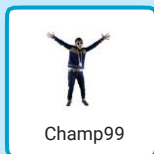
اضافه کردن صدا

scratch.mit.edu

آماده شو



شکلکی را انتخاب کن.



Champ99

Sounds

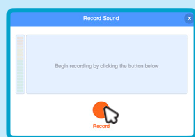
بر روی نمای **Sounds** کلیک کنید.

سپس از منویی که باز می‌شود، گزینه Record را بزنید.

یا اینجا کلیک کنید و از کتابخانه یک صدا را انتخاب کنید.



Record



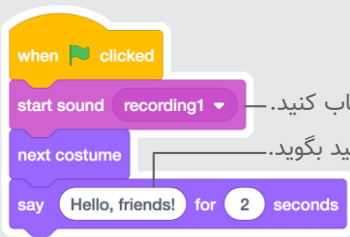
برای ضبط صدایان و یا صدای دیگری بر روی دکمه قرمز کلیک کنید.

اگر دستگاهتان نمی‌تواند صدا را ضبط کند، می‌توانید صدایی را انتخاب کنید.

این کد را اضافه کن

Code

بر روی نمای Code کلیک کنید.



صدایان را انتخاب کنید.

بنویسید که چه چیزی را می‌خواهید بگوید.

امتحان کن.

برای اجرا بر روی پرچم سبز کلیک کنید.

