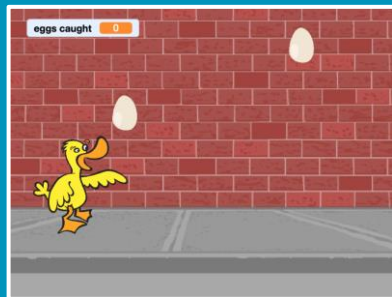
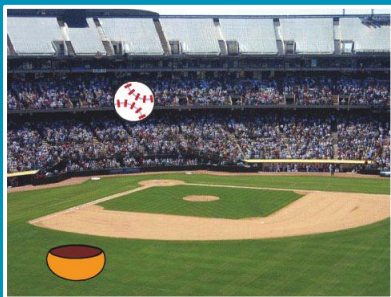
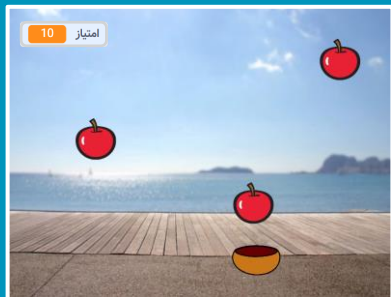


بازی قاپیدن



می‌خواهیم یک بازی بسازیم که شما چیزهایی را که از آسمان می‌افتند را بقاپید.

بازی قاپیدن

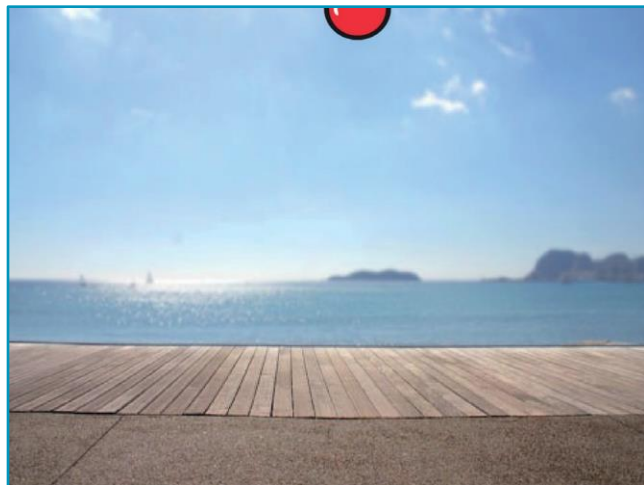
به ترتیب زیر از کارتهای زیر استفاده کنید.

1. برو اون بالا
2. سقوط
3. حرکت دادن قاپنده
4. بقاپش!
5. جمع کردن امتیاز
6. سیب جایزه
7. برنده شدی!

برو به بالا



از یک نقطه تصادفی در بالای صحنه شروع کنید.



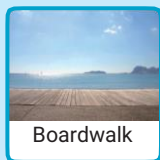


آماده شو



تصویری برای پس زمینه
انتخاب کنید مثلاً

Boardwalk



شکلی را انتخاب کنید
مثلاً **Apple**



این کد را اضافه کن



عدد **180** را بنویسید تا
به بالای صحنه برود

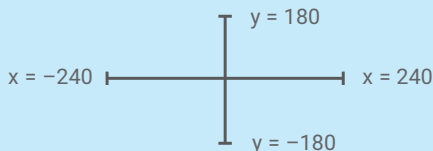
امتحان کن

بر روی پرچم سبز برای شروع کلیک کنید.



نکته

مقدار **y** محل/مختصاتی از بالا به پایین بر روی صحنه است.



سقوط

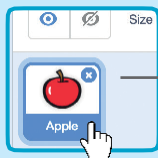


شکلتان را از بالا به پایین بیندازید.





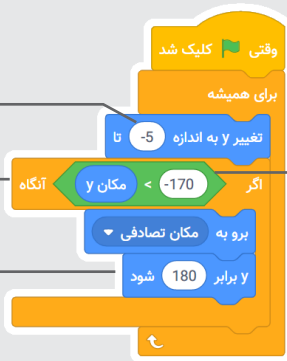
آماده شو



برای انتخاب شکل سیب بر روی آن کلیک کنید.

این کد را اضافه کن

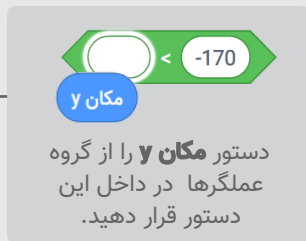
کد قبلی را دست نزنید و این دستورها اضافه کنید.



علامت منفی را برای پایین افتادن تایپ کنید

ببیند که نزدیک پایین صفحه شده است.

به بالای صحنه برش گردانید.



امتحان کن

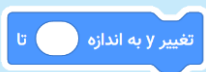
بر روی پرچم سبز برای شروع کلیک کنید.



برای متوقف کردن برنامه بر روی دکمه توقف کلیک کنید.

نکته

برای بالا و پایین بردن شکلکها استفاده کنید.

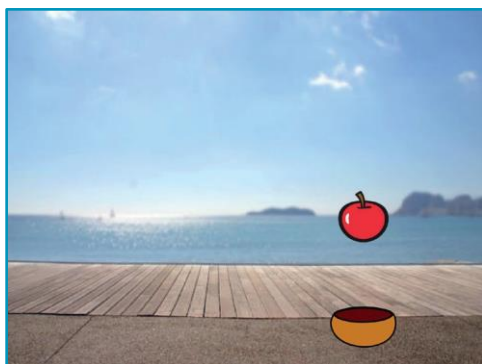
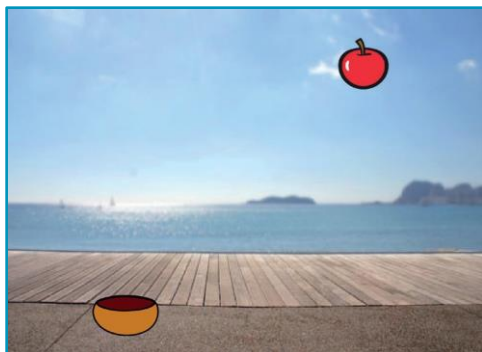


از دستور

حرکت دادن قاپنده



کلیدهای چپ و راست را برای حرکت قاپنده



حرکت دادن قاپینده

scratch.mit.edu

آماده شو



یک قاپینده مانند کاسه را انتخاب کنید.

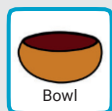


Bowl



کاسه را به پایین صحنه بکشید.

این کد را اضافه کن



از منو گزینه جهت راست را انتخاب کنید.

از منو گزینه جهت چپ را انتخاب کنید.

The code block starts with a 'when clicked' event. It then has a 'repeat' loop with 'forever' iterations. Inside the loop, there are two 'if' blocks. The first 'if' block checks 'key pressed right?' and if true, it moves the bowl '10 units up'. The second 'if' block checks 'key pressed left?' and if true, it moves the bowl '10 units down'.

امتحان کن

بر روی پرچم سبز برای شروع کلیک کنید.

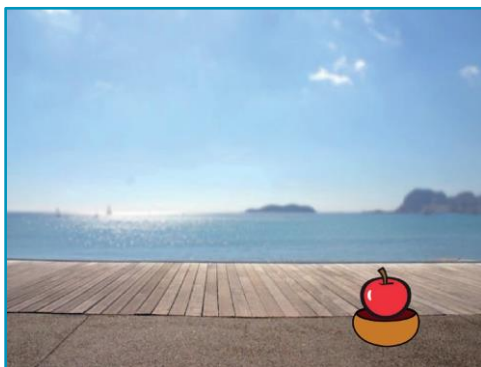
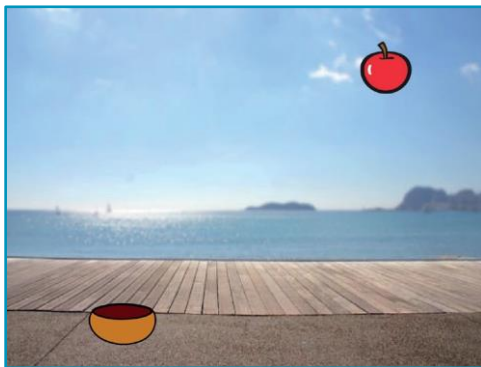


کلیدهای جهت دار را برای حرکت دادن قاپینده بزنید.

بقايش!

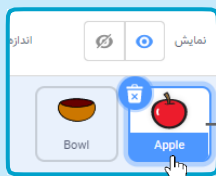


شکل‌هایی که در حال افتادن هستند را بگیرید.





آماده شو



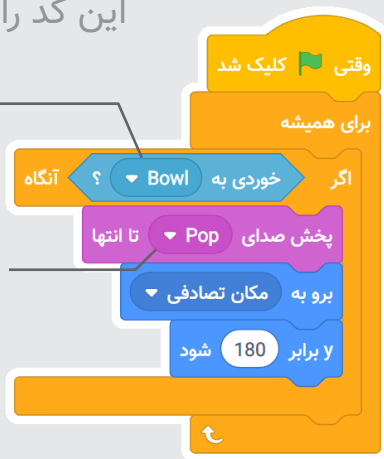
برای انتخاب سیب روی آن کلیک کنید.

این کد را اضافه کن



Bowl (کاسه) را از منو انتخاب کنید.

صدایی را انتخاب کنید.



نکته

🔊 صداها

اگر می‌خواهید که صداهای مختلفی را اضافه کنید بر روی نمای، **صداها** کلیک کنید.



صدایی را از بین کتابخانه صداها انتخاب کنید.

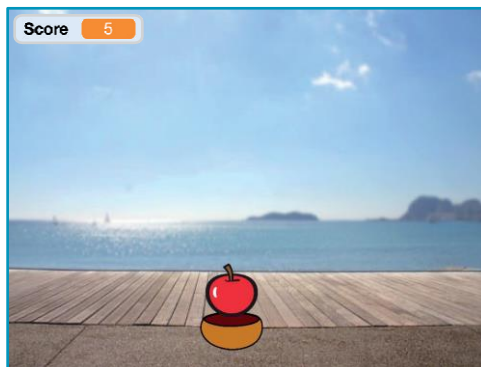
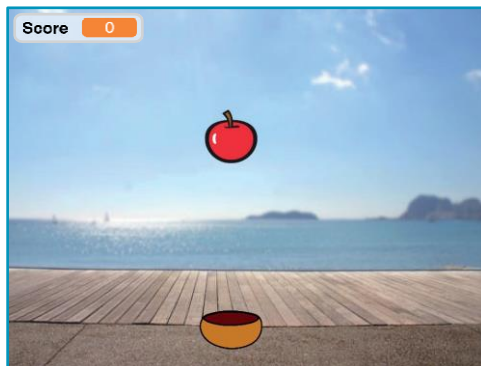
📄 کد

وقتی که می‌خواهید دستورهای دیگری را اضافه کنید به نمای کد بروید.

جمع کردن امتیاز



هر بار که چیزی در حال افتادن را می‌گیرید،
به امتیازها یکی اضافه کنید.

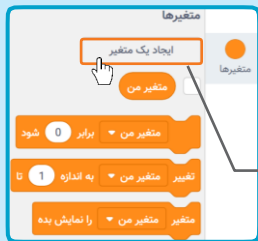


جمع کردن امتیاز

scratch.mit.edu



آماده شو



به گروه متغیرها
بروید.

بر روی دکمه
ایجاد یک متغیر
کلیک کنید.



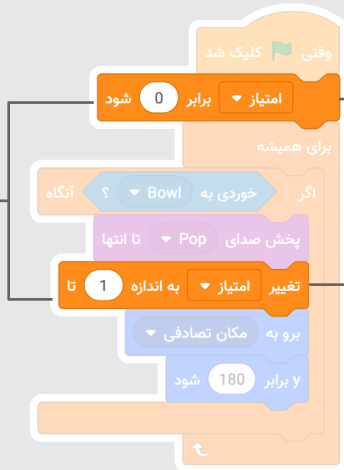
نام متغیر را امتیاز بگذارید و
تایید را کلیک کنید.

این کد را اضافه کن

دو دستور جدید را به کدتان اضافه کنید.



گزینه امتیاز را از
منو انتخاب کنید.



این دستور را برای ریست
کردن امتیاز اضافه کنید.

این دستور را برای
اضافه کردن امتیاز بنویسید.

امتحان کن

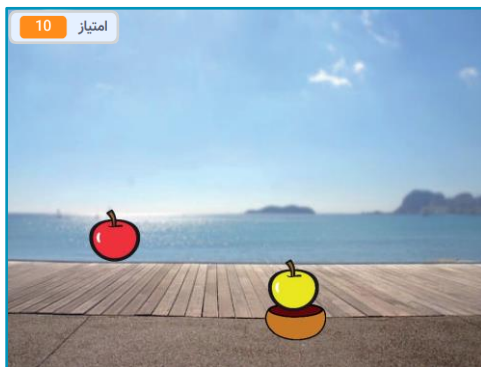
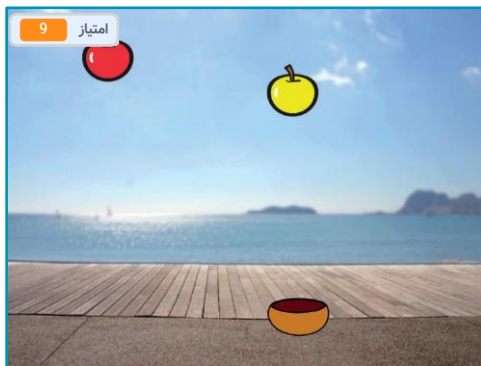


بر روی پرچم سبز برای شروع کلیک کنید
سپس سیبها را بقیاید و امتیاز بگیرید!

جایزه



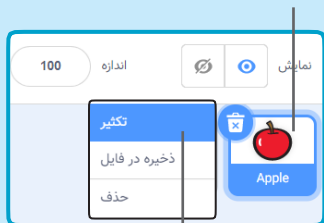
دریافت جایزه برای گرفتن یک شکل طلایی





آماده شو

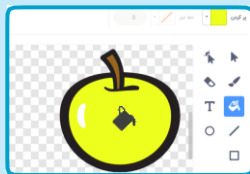
برای کپی کردن شکلک‌تان، right-click کنید. (کلید سمت راست موس را بزنید).



و سپس **تکثیر** را انتخاب کنید.

حالت‌ها

بر روی Tab، حالت‌ها کلیک کنید.

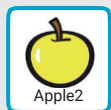


می‌توانید از ابزارهای نقاشی برای تغییر ظاهر شکل سیب جایزه استفاده کنید.

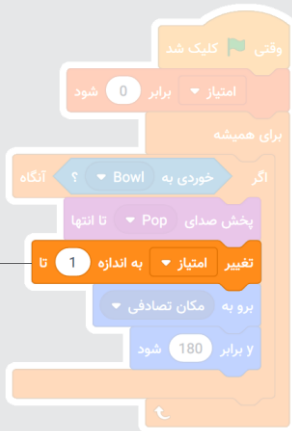
این کد را اضافه کن

کد

بر روی نمای، کد کلیک کنید.



تعداد امتیازی که برای قاپیدن سیب جایزه می‌خواهید بگیرید را وارد کنید.



امتحان کن

سیب‌های جایزه را برای کسب امتیاز بیشتر شکار کنید!

برنده شدی!

اگر توانستید که امتیاز کافی جمع کنید، پیام «برنده شدی» نمایش داده شود.

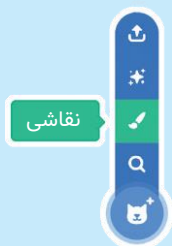


برنده شدی!

scratch.mit.edu



آماده شو



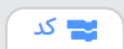
بر روی نقاشی برای کشیدن یک شکل جدید کلیک کنید.

از ابزار متن برای نوشتن یک پیغام مانند «برنده شدی» استفاده کنید.



اگر می‌خواهید می‌توانید فونت، اندازه و رنگ را تغییر دهید.

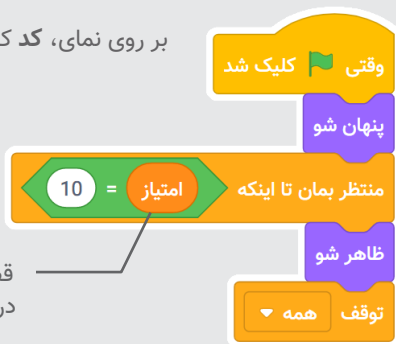
این کد را اضافه کن



بر روی نمای، کد کلیک کنید.



قطعه امتیاز را از گروه متغیرها در اینجا قرار دهید.



امتحان کن

بر روی پرچم سبز برای شروع کلیک کنید.



به بازی کردن آنقدر ادامه دهید تا اینکه امتیاز کافی برای برنده شدن را به دست آورید.