

# برگه‌های ساخت انیمیشن



با به حرکت درآوردن بازیگرها، به آن‌ها جان بدهید.

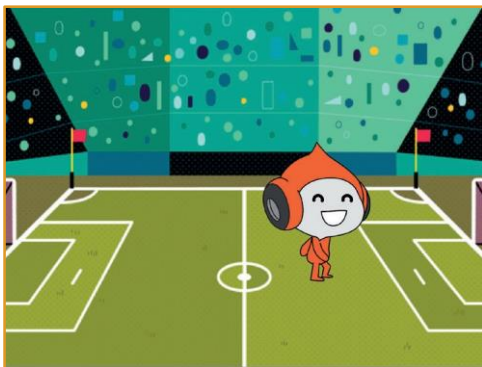
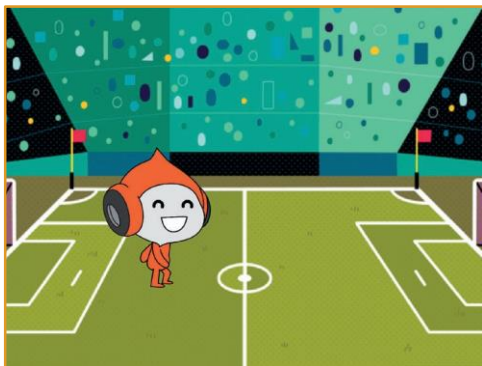
# برگه‌های ساخت انیمیشن

به ترتیب زیر از کارت‌ها استفاده کن:

- حرکت دادن با کلیدهای جهت‌دار
- بالا و پایین پریدن بازیگر
- تغییر حالت‌ها
- حرکت از جایی به جای دیگر
- جلوه قدم زدن
- جلوه پرواز کردن
- جلوه صحبت کردن
- نقاشی یک جلوه

# حرکت با کلیدهای جهت دار

با استفاده از کلیدهای جهت دار، بازیگرتان را به اطراف حرکت دهید.



# حرکت با کلیدهای جهت دار

scratch.mit.edu

## آماده شو



تصویری را برای پس‌زمینه انتخاب کن.



Soccer 2



بازیگری را انتخاب کن.

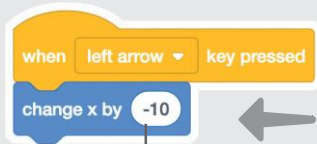


Pico Walking

## این کد را اضافه کن

### تغییر X

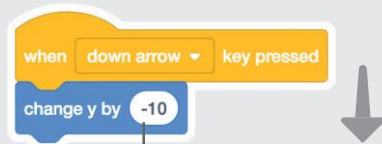
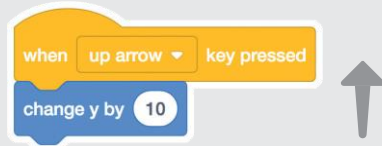
بازیگر را به چپ و راست حرکت دهید.



برای عقب بردن بازیگر از یک عدد منفی استفاده کن.

### تغییر Y

بازیگر را به بالا و پایین حرکت دهید.



برای پایین آوردن بازیگر از یک عدد منفی استفاده کن.

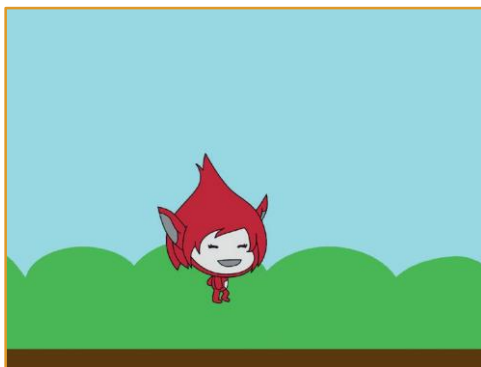
## امتحان کن



برای حرکت دادن بازیگرتان به اطراف از کلیدهای جهت دار استفاده کن.

# بالا و پایین پریدن بازیگر

با استفاده از کلیدی به بالا و پایین بپرید.



# بالا و پایین پریدن بازیگر

scratch.mit.edu

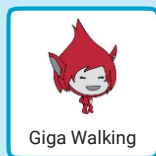
## آماده شو



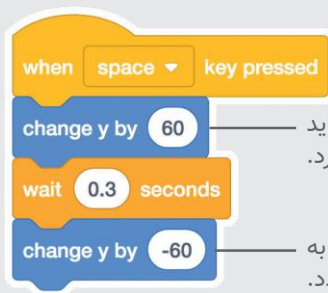
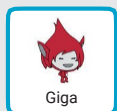
تصویری را برای پس‌زمینه انتخاب کن.



بازیگر/شکلی دلخواه را انتخاب کن.



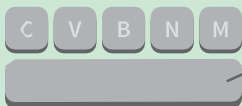
## این کد را اضافه کن



اینجا بنویس که چقدر بالا باید برود.

عددی منفی را بنویس تا به پایین برگردد.

## امتحان کن



کلید Space صفحه کلید را بزن.

# تغییر حالتها

با زدن کلیدی حالت بازیگرتان را تغییر دهید.



# تغییر حالتها

scratch.mit.edu

## آماده شو

یک بازیگر که چندین حالت (Costume) دارد مانند Max را انتخاب کن.



برای مشاهده حالت‌های مختلف یک تصویر، موس را بر روی شکل‌های کتابخانه تصاویر لحظه‌ای نگه‌دار.

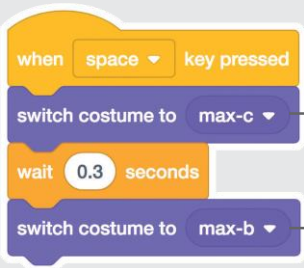


برای مشاهده همه حالت‌های یک شکل بر روی Costume کلیک کن.

## این کد را اضافه کن



بر روی Code کلیک کن.



یکی از حالت‌ها را انتخاب کن.

حالت دیگری را انتخاب کن.

## امتحان کن



کلید Space کیبورد را بزن.



# حرکت از جایی به جای دیگر

شکلی را از جایی به جای دیگر حرکت بده.



# حرکت از جایی به جای دیگر

scratch.mit.edu

## آماده شو



تصویری را برای  
پس‌زمینه انتخاب کن.



Nebula



بازیگر/شکلی دلخواه را  
انتخاب کن.



Rocketship

## این کد را اضافه کن



Rocketship

when clicked

go to x: -160 y: -130

glide 1 secs to x: -40 y: 10

glide 1 secs to x: 140 y: 80

نقطه شروع حرکت را مشخص کن.

نقطه‌ای که می‌خواهید به  
آنجا برود را مشخص کن.

نقطه پایانی را مشخص کن.

## امتحانش کن

برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن.



## نکته



Motion

go to x: -40 y: 10

glide 1 secs to random position

glide 1 secs to x: -40 y: 10

اگر شکلی را بر روی صفحه جابجا  
شود (Drag)، می‌بینی که  
مختصات X و Y بلاک در قسمت  
بلاک‌ها تغییر می‌کند.

# جلوه قدم زدن

ساخت جلوه قدم زدن و یا دویدن بازیگران



# جلوه قدم زدن

scratch.mit.edu

## آماده شو



تصویری را برای  
پس‌زمینه انتخاب کن.



Jungle



یکی از شکل‌هایی که در  
حال راه رفتن و یا دویدن  
است را انتخاب کن.



Unicorn Running

## این کد را اضافه کن



Unicorn Running



## امتحان کن



برای شروع روی پرچم  
سبز کلیک کن.

## نکته



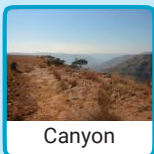
اگر می‌خواهید که حرکت آهسته‌تر شود،  
دستور **wait** را در داخل حلقه **repeat** اضافه  
کن.

# جلوه پرواز کردن

بازیگری می‌سازیم که بال بزند و بر روی استیج حرکت کند.



## آماده شو



Canyon

تصویری را برای پس‌زمینه انتخاب کن.



Parrot

طوطی (parrot) را انتخاب کن.  
(یا هر چیزی دیگری که پرواز می‌کند.)

## این کد را اضافه کن

### حرکت بر روی صحنه

```
when clicked
  go to x: -170 y: 120
  glide 1 secs to x: 150 y: 50
```

نقطه شروع را مشخص کن.

نقطه پایان را مشخص کن.

### بال زدن

```
when clicked
  repeat 5
    switch costume to parrot-a
    wait 0.1 seconds
    switch costume to parrot-b
    wait 0.1 seconds
```

یک حالت را انتخاب کن.

حالت دیگری را انتخاب کن.

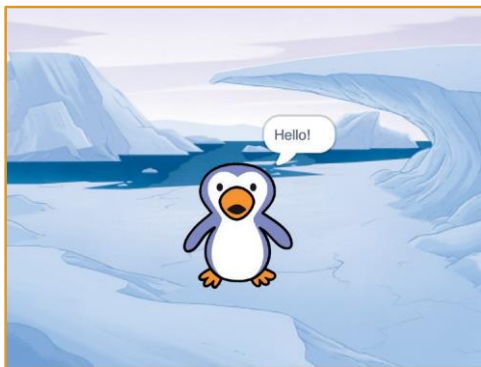
## امتحان کن

برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن.



# جلوه صحبت کردن

ساخت جلوه صحبت کردن یک بازیگر



# Talking Animation

scratch.mit.edu

## آماده شو



Penguin 2 را انتخاب کن.



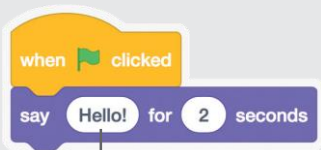
Costumes

برای دیدن همه حالت‌های  
پنگوئن بر روی **Costumes**  
کلیک کن.

## این کد را اضافه کن

Code

بر روی **Code** کلیک کن.



اینجا بنویسید که بازیکر شما  
چه چیزی را باید بگوید.



یک حالت را انتخاب کن.

حالت دیگری را انتخاب کن.

## امتحان کن

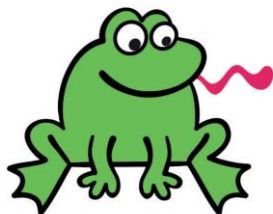
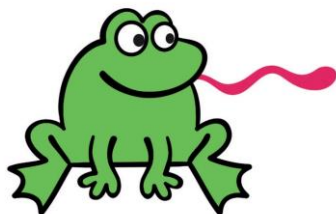
برای شروع روی پرچم سبز کلیک کن.





# نقاشی یک جلو

برای ساخت جلوه ویژه مورد نظرتان، حالت‌های بازیگران را ویرایش کن.



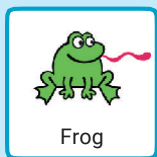
# نقاشی یک جلوه

scratch.mit.edu

## آماده شو



بازیگر/شکلی دلخواه  
را انتخاب کن.

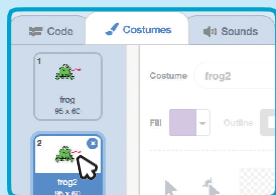


بر روی **Costumes** کلیک کن.



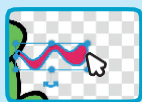
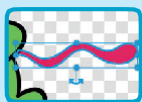
برای تکثیر کردن یکی از  
حالت‌ها بر روی آن right-click  
کن و duplicate را بزنید.

حالا دو حالت کاملا مجزا دارید.



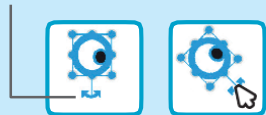
برای ویرایش یکی از حالت‌ها  
بر روی آن کلیک کن.

ابزار **Select** را بزنید.



برای کشیدن و جمع کردن یکی از  
قسمت‌ها، آن را انتخاب کن.

برای چرخاندن شکل، از دستگیره  
کوچکی که می‌بینید، استفاده کن.



## این کد را اضافه کن



بر روی **Code** کلیک کن.

از دستور/بلاک  
**next costume**  
برای اجرای جلوه‌ای که  
ساخته‌اید، استفاده کن.

## امتحان کن



برای شروع روی پرچم  
سبز کلیک کن.